

BY "TAG" AND PETE JAMES

STARLIGHT

AMSTRAD 464/664/6128 DISK

THE WARZONES OF TERRA

For 200 years the SOL FEDERATION and the VARG EMPIRE have used a futuristic gladiatorial pit, known as the DEATHSCAPE, to settle political disputes. According to the rules, each side can only use 1 combatant at a time. Now, the treacherous VARGS intend to send hundreds of ships into the arena. You have been chosen to enter the DEATHSCAPE and destroy the VARG fortresses inside, piece together the code needed to lower the VARG Motherships' cloak-shield and finally destroy it!

SPECIAL FEATURES

- * VERY FAST ARCADE ACTION/STRATEGY
- ★ 3D GRAPHICS
- * MUSIC BY BEN DALGLEISH
- * SOUND FX BY TONY CROWTHER





Seit 200 Jahren lösen die SOLARE FÖRDERATION und das VARG IMPERIUM ihre politischen Differenzen in einem futuristischen Gladlatorenwettstreit, dem DEATHSCAPE. Nach den Regeln darf

Jede Seite nur einen Kombatanten in den Kampf entsenden. Die helmtückischen Vargs beabsichtigen nun jedoch hunderte von Schiffen in die Arena zu schicken. Sie sind auserwählt, im DEATHSCAPE die Festungen der Vargs von innen zu zerstören, den Code zusammenzusetzen, mit dem die Verteidigungsschilde gesenkt werden können, um die Schiffe letztendlich zu vernichten!

Depuis 200 ans, la FEDERATION SOI et l'EMPIRE VARG se servent d'une fosse gladiatoriale futuriste, appelée la FOSSE DE LA MORT, pour régler leurs conflits politiques. Les régles n'autorisent qu'un seul lutteur à la fois pour chaque partie. Mals les VARGS, toujours traîtres, ont l'intention d'envoyer des centaines de vaisseaux dans l'arène. Vous avez été choisi pour descendre dans la FOSSE DE LA MORT et detruire les forteresses VARG. Vous devez aussi reconstituer le code qui abaisse le bouciler

forteresses VARG. Vous devez aussi reconstituer le code qui abaisse le bouciler de protection du principal valsseau VARG pour pouvoir détruire ce dérnier!

Al 200 laar gebruiken de SOL FEDERATIE en het VARG IMPERIUM

een futuristische gladiatorenvechtplaats, de DEATHSCAPE, om hun politieke meningsverschillen te regelen. En volgens de regels kan elke partij slechts één strijder tegelijkertijd in de strijd werpen. Maar nu zijn de verraderlijke VARGS van plan honderden schepen de arena in te sturen. De keus is op u gevallen om de DEATHSCAPE binnen te gaan en de VARG-bolwerken te vernietigen. Zoek daar stuk voor stuk de onderdelen van de code die het beschermingsschild van het VARG-moederschip verzwakt en vernietig dit tenslotte.





© 1987 Starlight Software All rights reserved P 1987 Ariolasoft UK Ltd.

Screen shots represent C64/128 version Illustration: David Rowe Pack Design Alex McLaren Amstrad is a registered trade mark.

> Joystick required

THE WARZONES OF TERRA

For 200 years the SOL FEDERATION and the VARG EMPIRE have used a futuristic gladiatorial pit, known as the DEATHSCAPE, to settle political disputes. According to the rules, each side can only use 1 combatant at a time. Now, the treacherous VARGS intend to send hundreds of ships into the arena. You have been chosen to enter the DEATHSCAPE and destroy the VARG fortresses inside, piece together the code needed to lower the VARG Motherships' cloak-shield and finally destroy it!

SPECIAL FEATURES

- ★ VERY FAST ARCADE ACTION/STRATEGY
- * 3D GRAPHICS
- * MUSIC BY BEN DALGLEISH
- * SOUND FX BY TONY CROWTHER



Selt 200 Jahren lösen die SOLARE FÖRDERATION und das VARG IMPERIUM ihre politischen Differenzen in einem futuristischen Gladiatorenwettstreit, dem DEATHSCAPE. Nach den Regein darf Jede Selte nur einen Kombatanten in den Kampf entsenden. Die helmtückischen Vargs beabsichtigen nun jedoch hunderte von Schiffen in die Arena zu schicken. Sie sind auserwählt, im DEATHSCAPE die Festungen der Vargs von innen zu zerstören, den Code zusammenzusetzen, mit dem die Verteidigungsschilde gesenkt werden können, um die Schiffe letztendlich zu vernichtet.

Depuis 200 ans, la FEDERATION SOI et l'EMPIRE VARG se servent d'une fosse gladiatoriale futuriste, appelée la FOSSE DE LA MORT, pour régler leurs conflits politiques. Les régles n'autorisent qu'un seul lutteur à la fois pour chaque partie. Mais les VARGS, toujours traîtres, ont l'intention d'envoyer des centaines de vaisseaux dans l'arène. Vous avez étè choisi pour descendre dans la FOSSE DE LA MORT et detruire les forteresses VARG. Vous devez aussi reconstituer le code qui abaisse le bouclier de protection du principal vaisseau VARG pour pouvoir détruire ce dernier!

Al 200 jaar gebruiken de SOL FEDERATIE en het VARG IMPERIUM
een futuristische gladiatorenvechtplaats, de DEATHSCAPE, om
hun politieke meningsverschillen te regelen. En volgens de
regels kan elke partij slechts één strijder tegelijkertijd in de strijd werpen.
Maar nu zijn de verraderlijke VARGS van plan honderden schepen de arena in
te sturen. De keus is op u gevallen om de DEATHSCAPE binnen te gaan en de
VARG-bolwerken te vernietigen. Zoek daar stuk voor stuk de onderdelen van
de code die het beschermingsschild van het VARG-moederschip verzwakt en
vernietia dit tenslotte.



\S 74717 64/664/6128 DISK

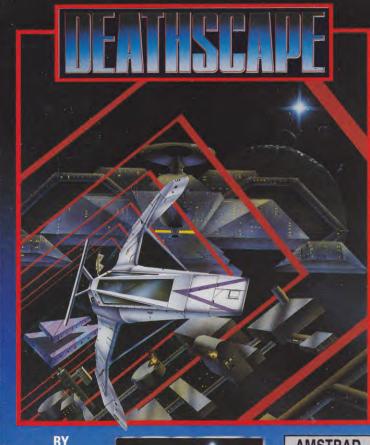
-



© 1987 Starlight Software All rights reserved ® 1987 Ariolasoft UK Ltd.

Screen shots represent C64/128 version Illustration: David Rowe Pack Design Alex McLaren Amstrad is a registered trade mark.

> Joystick required



BY
"TAG" AND
PETE JAMES



AMSTRAD 464/664/6128 DISK